

Kreisjugendfeuerwehrwart:
Andreas Kunitzsch
Tel.: +49 (0) 4754831078
E-Mail: a.kunitzsch@kjf-cux.de

www.kjf-cux.de
info@kjf-cux.de

Dienst zu Wasserführenden Armaturen

Wasserführende Armaturen sind ein wichtiges Thema, dass aber mit einer langen Präsentation mit viel Geschwafel über unwichtige Zahlen, Daten und Fakten langweilig gemacht werden kann. Deswegen Versuche ich Präsentationen immer möglichst kurz und Informativ zu halten. Die Präsentation ist zu dem so eingerichtet, dass die Legenden zu den Geräten nach und nach eingeblendet werden. So kann zum Mitüberlegen animiert werden. Allerdings reicht es natürlich nicht nur die Informationen aus den Orangenen Kästchen zu Vermitteln. Weitere Informationen müssen natürlich Mündlich dazu gesagt werden. Außerdem hilft es den Dienst mit Spielen zu verbinden, so kann das Gelernte auch besser verfestigt werden.

Im Verlaufe der Präsentation kann einiges zu den gezeigten Gegenständen gesagt werden. Haben wir dieses Gerät? Wo befindet es sich auf dem Fahrzeug? Was kann man damit machen? Wo wird es bei uns eingebaut? Etc.

Als Verfestigung für das Thema kann das in einer separaten Datei beigefügte „Armaturen-Memory“ dienen.

Benötigt werden:

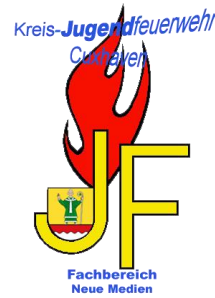
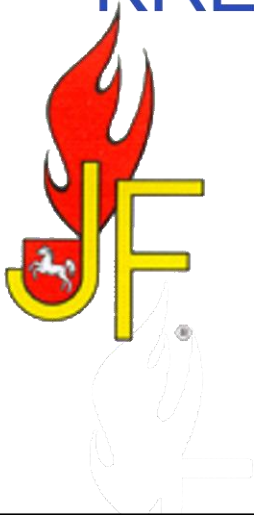
- ✓ Ein ausgedrucktes und Ausgeschnittenes Armaturen-Memory pro Gruppe
- ✓ Ebenso wie ein Tisch ;-) und ein Betreuer pro Gruppe

Für den Mehrmaligen Gebrauch kann das Memory auch auf etwas dickerem Papier ausgedruckt und dann laminiert werden.

Nun geht's los

Die Karten mit den Namen der Wasserführenden Armaturen und der zugehörigen Bilder einfach umgedreht auf einem Tisch verteilen (ohhh Überraschung!). Dabei





Kreisjugendfeuerwehrwart:
Andreas Kunitzsch
Tel.: +49 (0) 4754831078
E-Mail: a.kunitzsch@kjf-cux.de

www.kjf-cux.de
info@kjf-cux.de

sollte man sich schon überlegt haben, wie viele Gruppen man machen möchte.
(Mindestens 2 Gruppen, ca. 5 Kinder pro Gruppe)

Die Gruppen treten gegeneinander an. Hier ist drauf zu achten das kein Chaos ausbricht da die Regeln wie beim richtigen Memory sind und es nach Geschwindigkeit geht.

Sieger des Spiels ist die schnellste Gruppe. Je nach Zeit und Lust können natürlich auch mehrere Runden gespielt werden.

Nach dem Ende des Spiels werden die Namen der Wasserführenden Armaturen gleichmäßig unter allen Kindern aufgeteilt (Nur für die Armaturen, die auch vorhanden sind). Wenn mehr Kinder als Wasserführende Armaturen da sind, können auch zweier Gruppen gemacht werden.

Nun sollen alle die Wasserführenden Armaturen entsprechend dem Namen auf ihrer Karte aus den Fahrzeugen holen und an einem zentralen Platz sammeln.

Dann erzählt jedes JF Mitglied reih um etwas zu seiner Karte oder Karten. Was ist das... wofür wird es gebraucht... und wo habe ich es auf welchem Fahrzeug gefunden.... Dazu können auch noch Praxisbezogene Ergänzungen gegeben werden z.B. warum ist es wichtig beim Standrohr die Klauenmutter wieder runterzudrehen, alle Verteiler mit geschlossenen Ventilen auf dem Fahrzeug zu verstauen usw...

Viel Spaß bei eurem Dienst

Mit kameradschaftlichem Gruß

Maximilian Janzen

PS.: Wie immer bitte ich euch bei Kritik, gerne auch positive sowie Anregungen, mir zu schreiben um die Dienst Ideen noch besser zu Gestalten. Um eine Verbesserung zu ermöglichen, wäre es auch nett auf evtl. Fehler hinzuweisen.

